KONAMI

ファミリーコンピュータ

遊び方

RC863



ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

ザ マンハッタン プロジェクト

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2

ザ マンハッタン プロジェクト

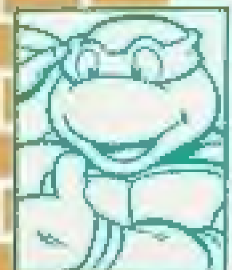
このたびはコナミの「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2 THE MANHATTAN PROJECT」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。





もくじ





ストーリー

ニューヨークの地下に住むスプリンター。
彼はかつて日本人の忍者だったが、世界征服を企む悪の組織フット・クランの総帥シュレッダーと宇宙人クラングによって生体変換液ミュータゲンを浴び、ネズミの姿に変えられていた。そして、スプリンターの飼っていた4匹の亀もその影響を受け、人間の大きさまでに変化した。
スプリンターは亀達に自分の持つ忍術、武術の全てを教え、忍者戦士として育て上げた。4匹の亀達は「TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES (T.M.N.T.)」と呼ばれ彼らの活躍により、フット・クランの野望は防げられていた。

久しぶりにフロリダでバケイションを楽しんでいたタートルズは、のんびりとビーチでくつろいでいた。テレビではタートルズの友人であり、良き理解者のエイプリルがニューヨークの中心都市、マンハッタン島でのリポートを行っていた。
と、その時突然地震と共にマンハッタン島が宙に浮かび上がった。
テレビの画面にはシュレッダーの顔が！
「タートルズよ！エイプリルとマンハッタン島を返してほしくば、俺の所へ来い!!」
タートルズは、マンハッタン島とエイプリルを救うため、再び立ち上がった!!
タートルズ！カワバンガ!!

遊び方

★このゲームは8つのステージで構成されており、各ステージの最後にそれぞれボス敵が待ち受けています。ボス敵を倒すと次のステージに進めます。

★プレイヤーは個性的な4人のタートルズから選ぶことができます。
2Pプレイの場合は、同じタートルは選べません。

★プレイヤーはライフ制で、ダメージを受けるとライフが減り、無くなるとアウトになります。

★プレイヤーアウトになり、プレイヤー残り数を全て失うとゲームオーバーとなります。

★ゲームオーバー時、コンティニューを選べば、そのステージからゲームを続けることができます。ただし、コンティニューは3回までです。

★2Pプレイ時にゲームオーバーになっても、もう一方のプレイヤーにプレイヤー残り数があればAボタンを押すことによって1人分けてもらえます。

★ゲームの途中に出てくるピザを取るとライフが回復します。



★ステージをクリアすると残りタイムに応じてタイムボーナスがもらえます。



★4匹のタートルズはそれぞれ4種類の違う武器を使って攻撃を行います。
それとは別に通常の攻撃とは違う必殺技を使うことができます。しかし、その必殺技を使うたびにライフが1メモリ減ります（ライフの残りが1メモリの場合は、必殺技を使用してもライフは減りません）。

★オプションではゲームタイプ、難度、プレイヤー数の設定変更ができます。
ゲームタイプではⒶ、Ⓑの2種類があります。
Ⓐは1Pと2Pがお互いの攻撃でダメージを受けないバージョンです。
Ⓑは1Pと2Pがお互いの攻撃でダメージを受ける、少し難しいバージョンです。

ゲーム画面の説明



プレイヤー

敵

アイテム

スコア

1Pプレイヤー

ライフゲージ

プレイヤー残り数

ゲームの始め方

タイトル画面で1TURTLE、2TURTLES、OPTIONをSELECTボタンで選んでSTARTボタンを押します。

1TURTLE、2TURTLES　プレイヤーセレクト画面になります。

好きなプレイヤーを✚ボタンの⬅➡で選び、STARTボタンまたはAボタンを押してください。ゲームスタートとなります。
（2TURTLESでは同じタートルは選べません。）



✚ボタンの⬆⬇で項目を選び、⬅➡で内容を変更します。設定を終えたらEXITを選びSTARTボタンを押すとタイトル画面へ戻ります



ABの変更。

● 2Pプレイ時に1P、2P同士で攻撃し合ってもダメージはありません。

● 2Pプレイ時に1P、2P同士で攻撃し合うとダメージを受けます。

難度の変更。

プレイヤー数の変更。

1Pプレイ中、1Pのプレイヤー残り数がある場合、2PコントローラーのAボタンを押すと1Pのプレイヤー数をもらって、2Pの途中参加ができます。

プレイヤーの操作方法



プレイヤーチェンジ

プレイヤーアウト時のスタートメンバーの変更は✚ボタンで選びAボタンで決定となります。

ゲーム中に押すとポーズ。もう一度押すとゲーム再開。

プレイヤーの移動。

Aボタン　ジャンプ。

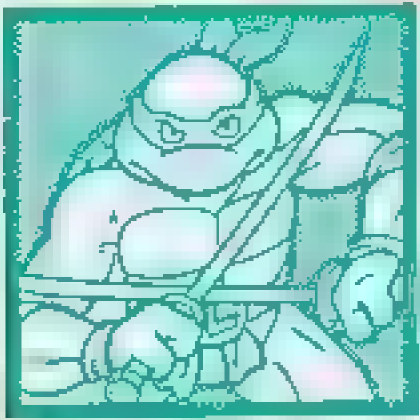
Bボタン　攻撃。

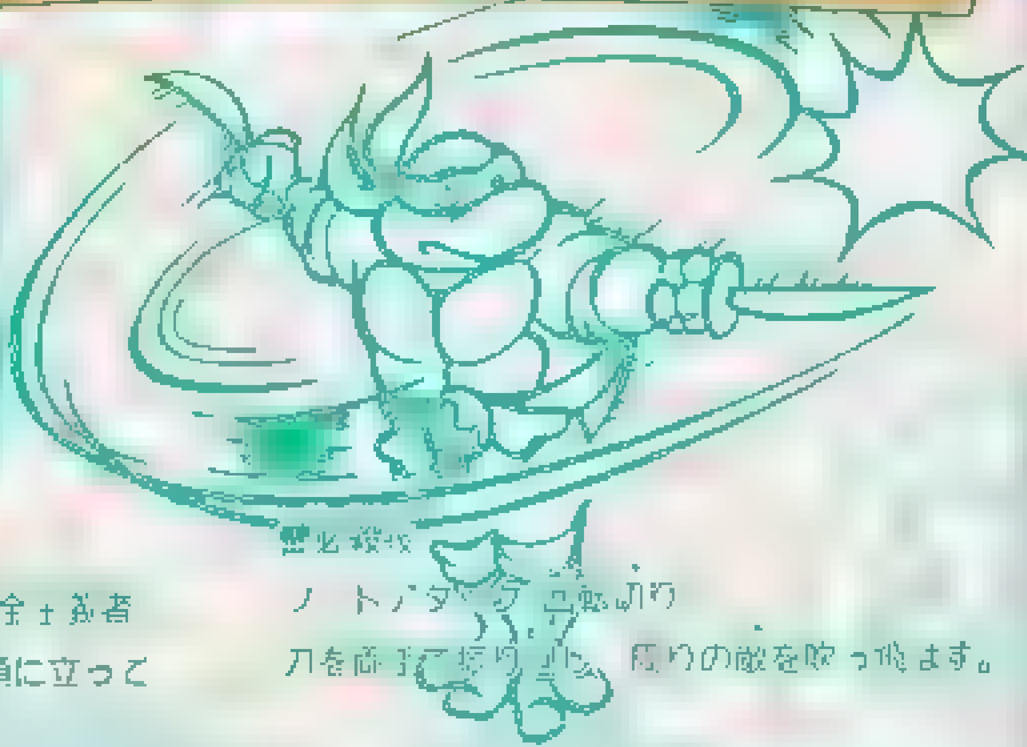
[illegible]　必殺技。ただし、ライフが1メモリ減ります。

ジャンプ中にBボタン　ジャンプキック。

↑ボタン↓＋Bボタン　投げ技。[illegible]ウォーター[illegible]スなどは投げられません。

マウサーにかみつかれたり、ノートンのレーザーでしびれたりした時は、どのボタンでも連打すれば振り解くことができます。





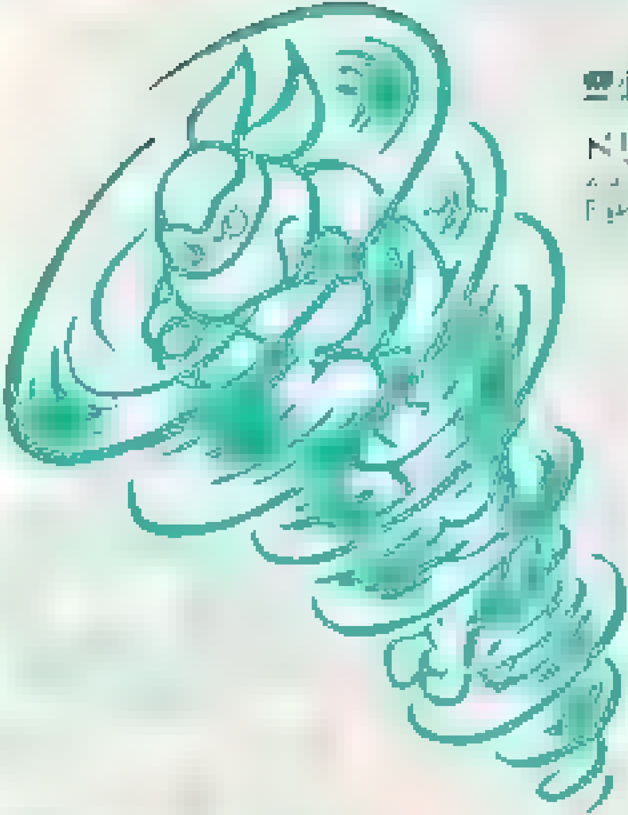
レオナルド(刀)

TMNTのリーダーで完全な忍者。
責任感が強く、いつも先頭に立って
戦う頼もしい熱血漢だ。

■必殺技

ノーマルタイプ 回転切り

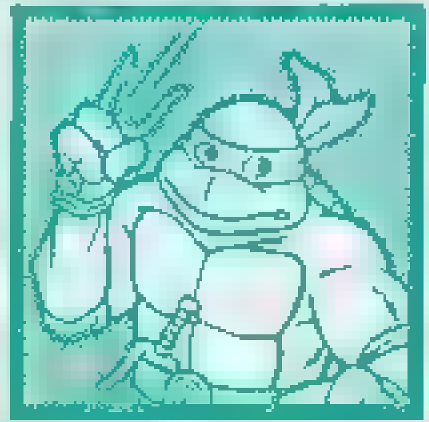
刀を両手で振り回し、周りの敵を吹っ飛ばします。



■必殺技

ドリルアタック

「[illegible]ドリル」のように回転しながら敵に頭から突進する。



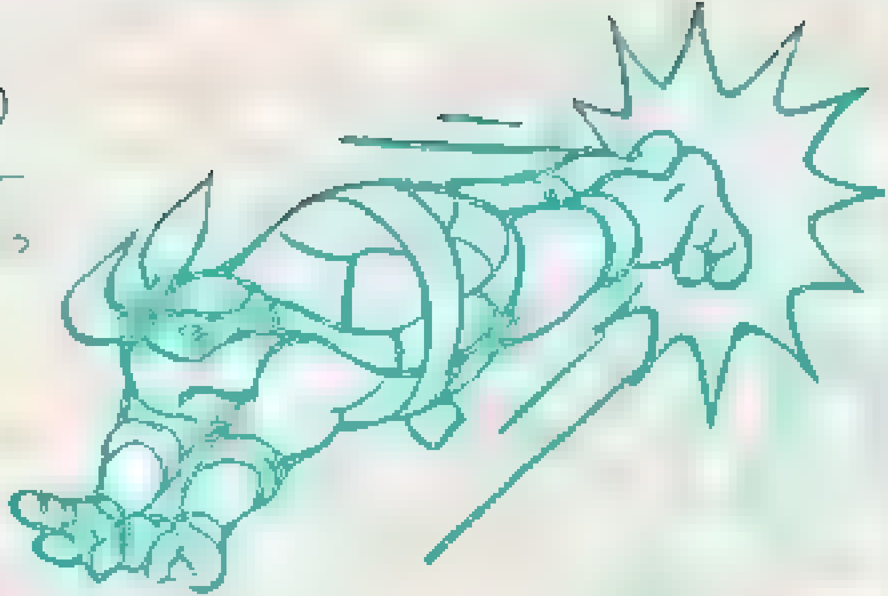
ラファエル(サイ)

T.M.N.Tの中でもっともクレイジー。
怒らせると大変だ。

ミケランジェロ（ヌンチャク）

ピザが大好物で食いしんぼ。スポーツマンタイプで明るい性格だがおっちょこちょい。

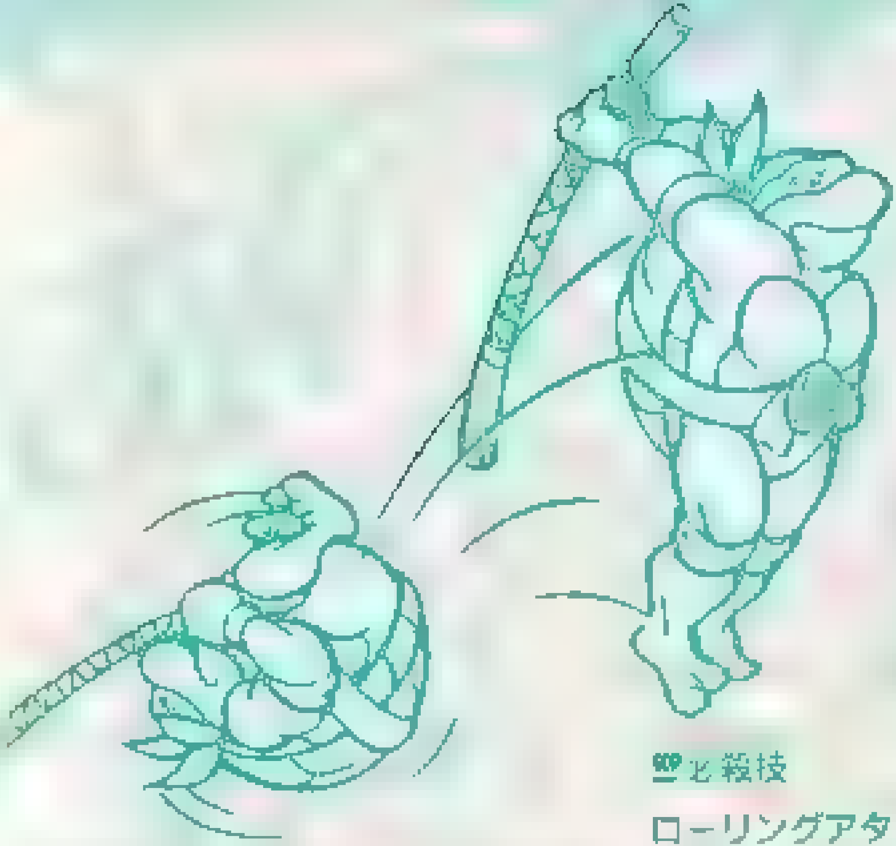




■必殺技

カンガルーキック

素早くかがみ、敵を後ろ足で高く蹴り上げる





ドナテルロ(棒)

創造力に富んで、頭が切れる。TMNTの乗り物は全て彼の手による物だ。

必殺技

ローリングアタック

クルクルと回転した後、棒を力いっぱい振りおろす。

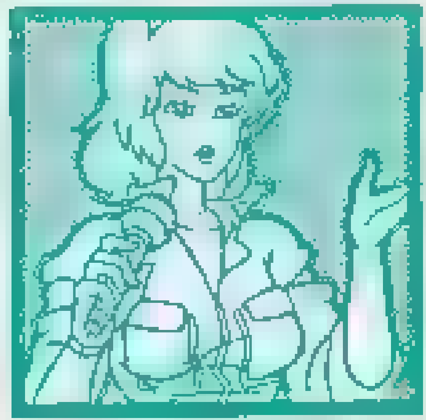


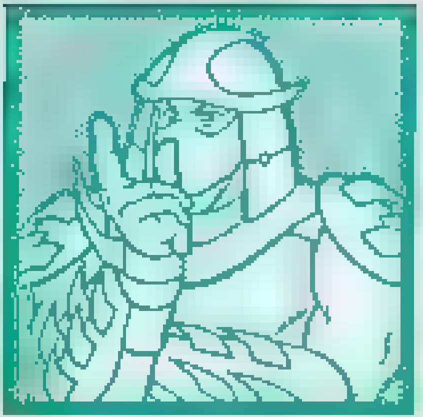
スプリンター

シュレッダーの陰謀でネズミの姿に変えられてしまった。TMNTの忍術の師匠。育ての親でもある。

エイプリル

テレビの人気キャスター。フット団に襲われていたところを「TMNT」に助けられ、それ以来良き友である。





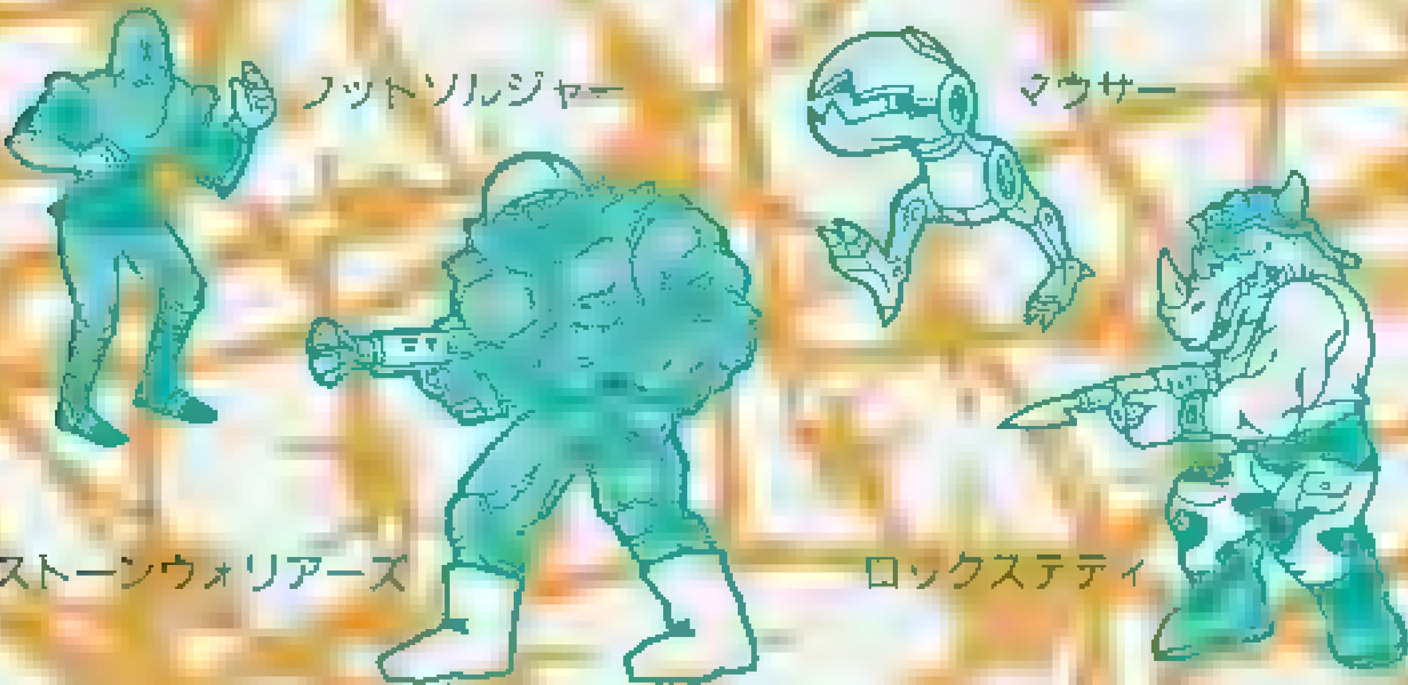
シュレッダー

フット団の総帥。当時ライバルだったスプリンターを破門に陥れ、道場を我が物とし、悪の武力組織に変えてしまった。惑星ディメンションXから来たクラングと手を組み、世界征服を企んでいる。

クラング

惑星ディメンションXの最高支配者だったが追放され、体も失い、地球へとたどり着いた。非常にレベルの高い技術力を持っており、体を造ってもらうことを条件にシュレッダーの悪事に力を貸している。




フットソルジャー
マウサー
ストーンウォリアーズ
ロックステディ


グランドチャック
ビボップ
スラッシュ
ダートバック


レザーヘッド
トカ
ラザー



シュレッダー
クラング

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL (03)3264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL (06) 334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL (011)222-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-16 TEL (092)715-9967(代)